MENSILE - ANNO 2 - N. 4

PLAYGAMES

10 NUOVISSIMI GIOCHI CHE GIRANO SUL VIC 20

E SU OGNI SPECTRUM

32 PAGINE TUTTE A COLORI

SE NON HAI TUTTI I NUMERI SCRIVICI TE LI MANDEREMO!!!

Dir. Resp. Elio Fantini
Edizione Società Edizioni Internazionali - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Via G. Carcano, 32 - Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

TUTTI IN FILA

Un'antica tradizione delle case editrici vuole che non si parli mai della concorrenza. Sembra che gli "altri", la concorrenza, non esistano. Playgames non appartiene a questa vecchia scuola di riviste e non ha problemi ad applaudire quanto ha fatto il Gruppo Jackson con il suo questionario al recente Bias di Milano. Questo complesso editoriale, specializzatosi da tempo nell'elettronica seriosa (in tutti i suoi aspetti), ha praticamente messo in fila tutti gli home e i personal dando i voti alle principali Case. Per non essere tacciato di partigianeria lo ha fatto tramite il giudizio dei suoi lettori. E questo giudizio è stato praticamente perfetto mettendo in giusta luce quei computer e quelle marche che tutti conoscono e che il successo commerciale ha già ampiamente premiato. Noi di Playgames e Specialplaygames (a proposito, tutti in edicola tra 15 giorni!) per ora trattiamo soltanto Spectrum e Commodore ma non è detto che un giorno... Diteci la vostra opinione.

PER CHI HA UN COMMODORE

Se qualche possessore di un computer Commodore ha qualche problema di caricamento non deve disperarsi. È probabilmente arrivato il momento di provare a pulire la puleggia in gomma e la testina del registratore con alcool e Cotton Fioc. Se i problemi del caricamento permangono allora occorre provvedere alla regolazione dell'azimuth del registratore agendo sulla vite di regolazione.

PER CHI HA UNO SPECTRUM

Su questo computer i problemi di caricamento sono inferiori se non nulli. Lo Spectrum presenta il vantaggio di mostrare sul video le famose righe colorate che avvertono del caricamento o meno del programma. In caso di mancato caricamento bisogna riprovare un paio di volte e poi agire sull'azimuth del registratore agendo sulla vite di regolazione. Tutti i giochi presentati sono comunque adatti a qualsiasi tipo di Spectrum.

IN QUESTO NUMERO

3	Tutti in fila nelle scelte dei computermaniaci
5	Il sommario di tutto ciò che gira sulla cassetta
6	Batch: un polipo che non vuole finire lessato
7	Air Fire: un missile teleguidato ultraveloce
8	Valdo: troppo lavoro per un uomo solo
9	Spectrumede: lento e sinuoso va il serpente
10	Spitfire: obiettivo la distruzione totale
11	Il muro: quando le palline sono troppo veloci
12	Ginevra: la storia di una principessa e di un eroe
13	Ladder: su e giù per le scale della vita e della morte
14	Condor: soltanto il radar ci è amico
15	Tarlac: un cavaliere d'altri tempi
18	Chi è il più bravo e bello dei computer?
24	A Milano la prima scuola di videogiochi
27	La bottega del chip

SULLA CASSETTA

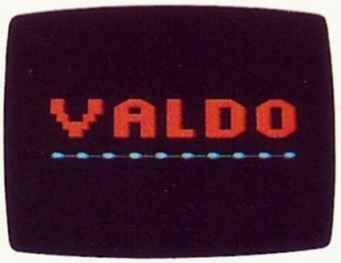
VIC 20 LATO A

SPECTRUM LATO B

1
BATCH
Un polipo in pentola

1
AIR FIRE
Missile teleguidato

2
VALDO
Una vita da cani!



2
SPECTRUMEDE
Attenti ai funghi!

3
SPITFIRE
Spara e fuggi

3
IL MURO
Palline ostinate

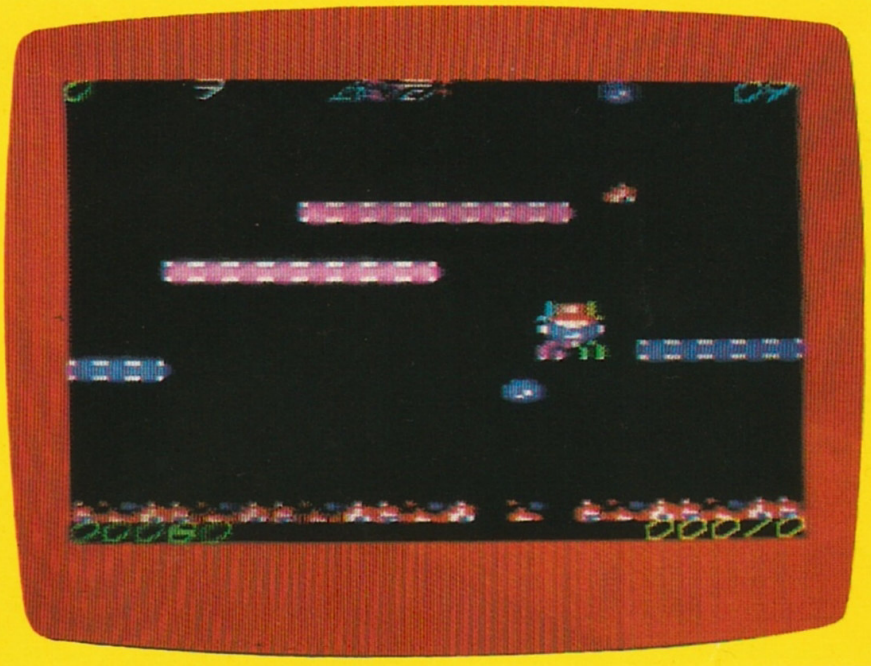
4
GINEVRA
Prigioniera del castello

4
LADDER
Le scale della vita

5
CONDOR
Un aiuto dal radar (espanso 8K)

5
TARLAC
Un cavaliere senza paura

BATCH



VIC 20

CHE GIOCO E'

Stare in pentola a bollire non piace a nessuno. Meno che mai a Batch, simpatico polipetto che cerca quindi di spegnere le varie fiammelle con la condensa. Ma i cento gradi che lo arrostiranno sono vicinissimi e quattro vite a disposizione non sempre bastano.

TASTI

A	sinistra
D	destra
F1	alto
F3	sgancia acqua
1	pausa
3	riparte
SPAZIO	gioca

AIR FIRE

SPECTRUM

CHE GIOCO E'

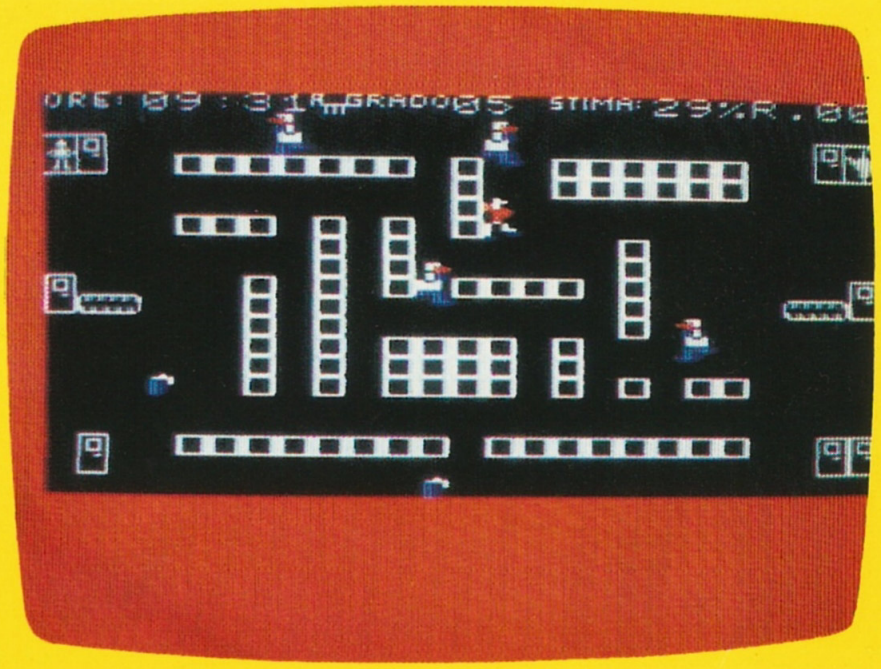
Nove livelli di gioco per un missile teleguidato che entra in un antro irto di pericoli. La contraerea cerca di colpirlo ma la sua velocità è elevatissima. Se mai il problema è poter prelevare il carburante necessario per restare in volo riuscendo a tornare a casa.

TASTI

AGF

5	sinistra
6	basso
7	alto
8	destra
9	bombe
0	laser

VALDO



VIC 20

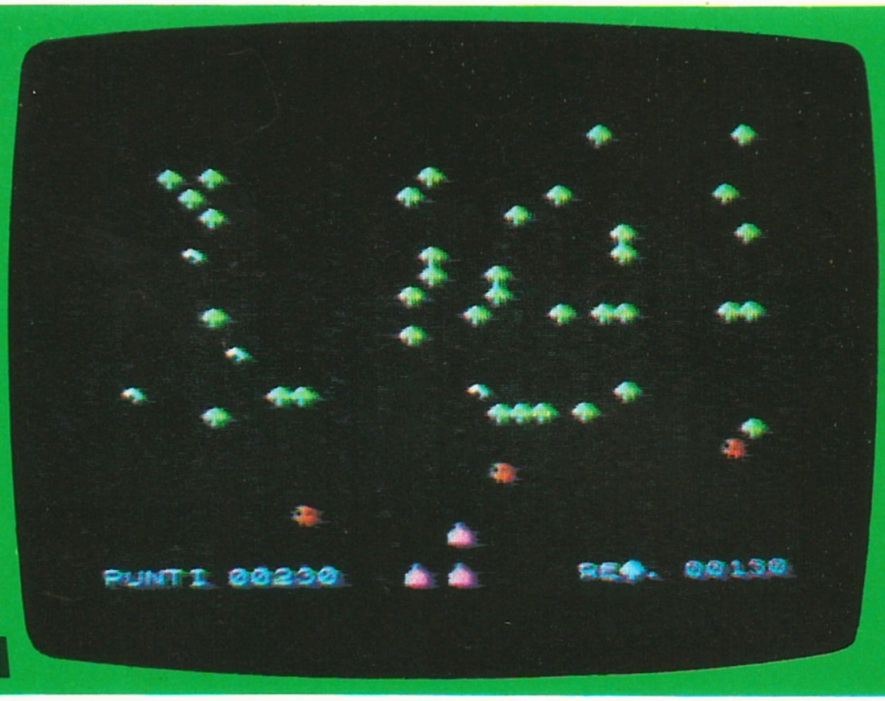
CHE GIOCO E'

Una vita durissima quella di Valdo, impegnato tutto il santo giorno a sbrigare le mille rogne che il suo lavoro gli propina. Corre come un pazzo su e giù per il magazzino. Se riesce a tener dietrò ai propri compiti per lui c'è un aumento ma se non ce la fa lo licenziano...

TASTI

X/V/N	sinistra
Z/C/B	destra
Q/W/F	alto
A/S/D	basso

SPECTRUMEDE



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Un centipede dall'angosciante sinuosità. La sua corsa (si fa per dire!) nel parco procura fastidio a tutti. Per questo gli si deve sparare colpendolo dal basso e stando anche nel contempo ben attenti a salvarsi da quei funghi che lui emette e che inquinano.

TASTI

SINCLAIR

6	sinistra
7	destra
8	alto
9	basso
0	fuoco

SPITFIRE

VIC 20

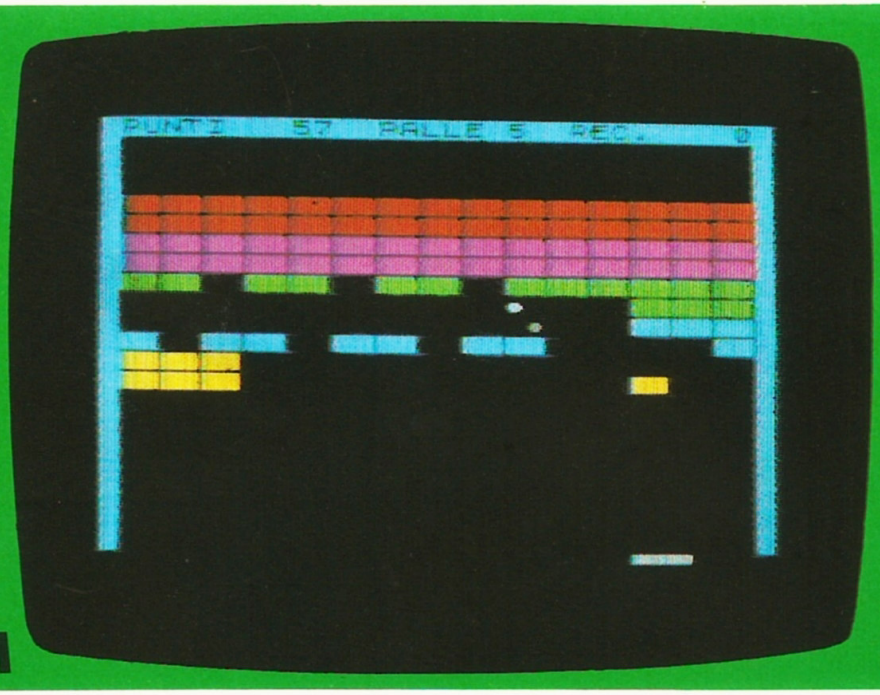
CHE GIOCO E'

Il Comando ci ha ordinato di distruggere la stazione nemica ben difesa da ogni forma di armamento. Alla guida dello "Spit" dobbiamo penetrare nel territorio nemico distruggendo tutto ciò che ci si para davanti. Bisogna ricordarsi di colpire le cisterne del nemico!

TASTI

F1	un giocatore
F3	due giocatori
F	avanza
D	alto
V	basso
;	fuoco
:	bombe

IL MURO

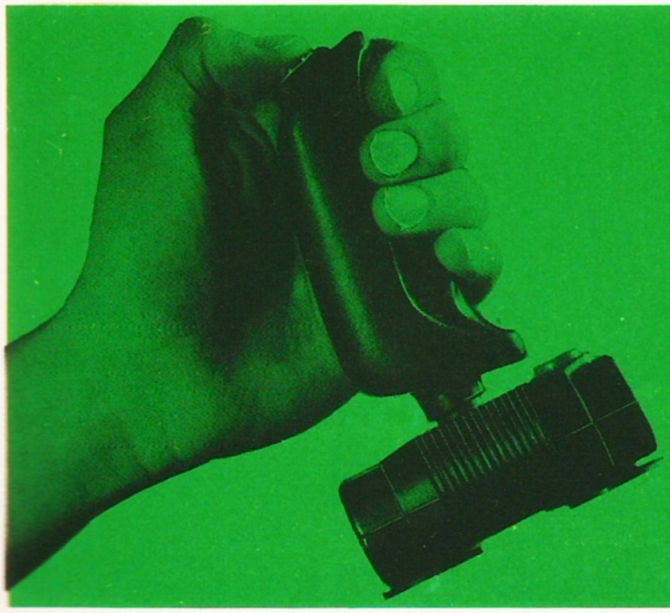


SPECTRUM

CHE GIOCO E'

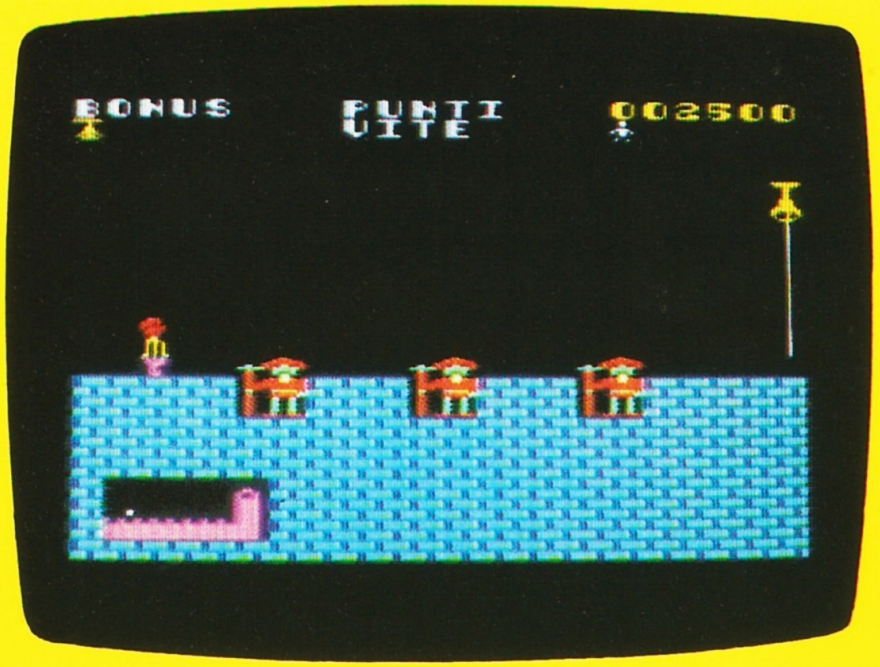
Quante volte nella nostra carriera di spectrumaniaci ci siamo trovati a sbattere la testa contro un muro. Solo che questa volta "Il muro" è più duro del solito e le nove palline a disposizione sono sempre più veloci. Il nono livello è solo per supercampioni. Lo siete?

TASTI



Z	sinistra
C	destra

GINEVRA



VIC 20

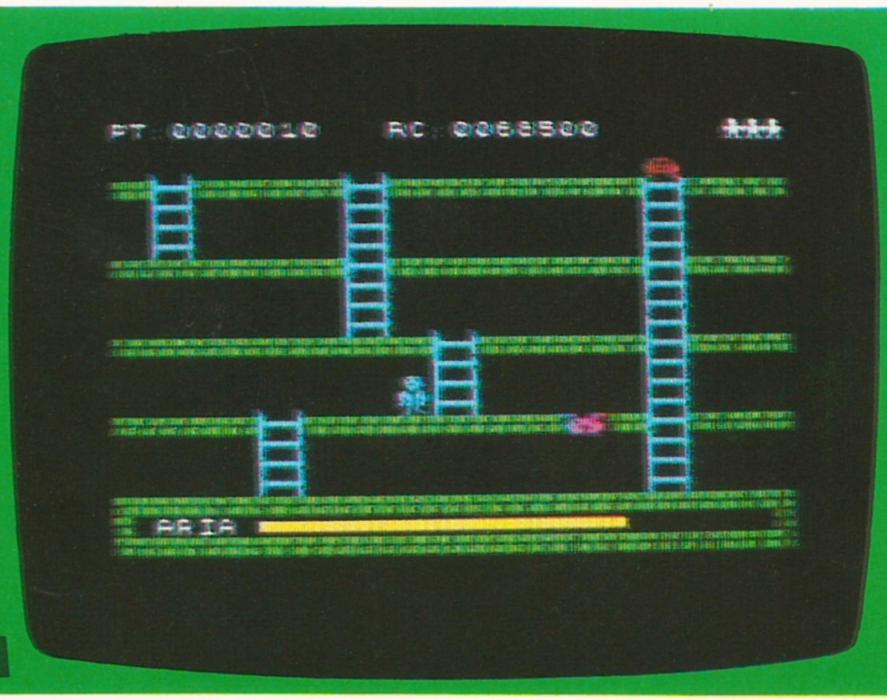
CHE GIOCO E'

La bellissima principessa è in gravi difficoltà. Viene tenuta prigioniera nel castello del Cavaliere nero e quindici schemi ce la tengono lontana. L'amore per lei è enorme ma anche le difficoltà lo sono: palle di fuoco, armigeri bellicosi e voragini mortali.

TASTI

<	sinistra
>	destra
Z	salta

LADDER



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Lungo le scale della vita è facile imbattersi nel momento della verità. È quell'attimo in cui è facilissimo diventare ricchi (anche se di punti come in questo caso) o sprofondare nell'oblio dei secoli. I mostri rendono tutto più difficile ma i buchi ci sono apposta...

TASTI

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
D	scava
F	riempie

CONDOR

VIC 20

CHE GIOCO E'

Un gioco "passato" dal fratello Commodore 64: alla guida di un aereo velocissimo bisogna distruggere gli attacchi nemici servendoci anche dell'aiuto del radar di bordo che ci segnala il loro arrivo. Dopo si deve riuscire ad atterrare e rifornirsi di armi e carburante.

TASTI

ESPANSO A 8K

TARLAC

SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Ventiquattro schemi e una grafica incredibile per un gioco a soli 16K. Il nostro cavaliere gira tutti gli schermi raccogliendo oggetti e onori. La freccia gli indica la direzione, lo schermo successivo. Sembra difficile ma ci si trova avvinti nel gioco in un attimo.

TASTI

KEMPSON AGF PROTEK DOWNSWAY

da **Q** a **P** alternati destra/sinistra
da **CAPS** a **BREAK** salto

PER LA REDAZIONE DI PLAYGAMES

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di PLAYGAMES, presso Società Edizioni Internazionali, Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

Io sottoscritto .....

abitante a..... in via..... Tel. .....

vi suggeriscono di inserire nella rivista più articoli riguardanti

- Tecnica di programmazione
- Listati di giochi
- Listati di «Utilità»
- Novità
- Vita dei club
- Vendita, scambio e acquisto di hardware e software
- Notizie su altri home computer

Qualchealtrosuggerimento.....

.....

.....

Vorrei inoltre che fosse inserito su Playgames il seguente gioco (o simile)

.....

SOFTWARE TOP 30

	SETTIMANA IN CLASSIFICA	Titolo	Editore	Computer	(Altre versioni) SPECTRUM	VIC 20	CMMDRE 64	ELECTRON	ATARI	DRAGON	ORIC	BBC
1	4	**DALEY THOMPSON'S DECATHLON**	OCEAN	SPECTRUM	●		●					
2	2	**ELITE**	ACORNSOFT	BBC								●
3	5	**DALEY THOMPSON'S DECATHLON**	OCEAN	COMMODORE 64	●		●					
4	2	**BEACH-HEAD**	ACCESS/U.S. GOLD	SPECTRUM	●		●					
5	4	**MONTY MOLE**	GREMLIN GRAPHICS	SPECTRUM	●		●					
6	16	**JET SET WILLY**	SOFTWARE PROJECTS	SPECTRUM	●		●					
7	2	**SHERLOCK HOLMES**	MELBOURNE HOUSE	SPECTRUM	●							
8	1	**JET SET WILLY**	SOFTWARE PROJECTS	COMMODORE 64	●		●					
9	8	**FULL THROTTLE**	MICROMEGA	SPECTRUM	●							
10	3	**FRANK.N. STEIN**	P.S.S.	SPECTRUM	●							
11	2	**CHILLER**	MASTERTRONIC	COMMODORE 64			●					
12	2	**KOKOTONI WILF**	ELITE	SPECTRUM	●							
13	10	**BEACH-HEAD**	ACCESS/U.S. GOLD	COMMODORE 64	●		●					
14	1	**DARK STAR**	DESIGN DESIGN	SPECTRUM	●							
15	10	**LORDS OF MIDNIGHT**	BEYOND	SPECTRUM	●							
16	10	**SABRE WULF**	ULTIMATE	SPECTRUM	●							
17	1	**HUNTERKILLER**	PROTEK	SPECTRUM	●							
18	9	**TORNADO LOW LEVEL**	VORTEX	SPECTRUM	●							
19	1	**ZAXXON**	ACCESS/U.S. GOLD	COMMODORE 64			●					
20	3	**DEATH STAR INTERCEPTOR**	SYSTEM 3	COMMODORE 64			●					
21	1	**QUO VADIS**	THE EDGE	COMMODORE 64			●					
22	2	**CHESS**	PSION	SPECTRUM	●							
23	1	**DANGER MOUSE**	CREATIVE SPARKS	SPECTRUM	●							
24	2	**CHEQUERED FLAG**	PSION	SPECTRUM	●							
25	1	**ALCATRAZ HARRY**	MASTERTRONIC	SPECTRUM	●							
26	1	**FALCON PATROL II**	VIRGIN	COMMODORE 64			●					
27	1	**HECTIC**	MASTERTRONIC	VIC 20								
28	4	**MONTY MOLE**	GREMLIN GRAPHICS	COMMODORE 64	●		●					
29	1	**INTERNATIONAL SOCCER**	COMMODORE	COMMODORE 64			●					
30	1	**ARABIAN NIGHTS**	INTERCEPTOR MICROS	COMMODORE 64			●					

CHI È IL PIÙ BRAVO?

Al recente salone milanese del Bias il Gruppo editoriale Jackson in collaborazione con l'Istituto Makno di ricerca ha effettuato un simpatico esperimento. Mettere alla prova i computer. Lo ha fatto chiedendo a tutti i visitatori di esprimersi sulle qualità dei loro computer o anche su quelle che riconoscono ai computer che non hanno ma che evidentemente dovrebbero avere.

Obiettivo dell'indagine è stato quello di rilevare le preferenze espresse dai visitatori del Bias al fine di stabilire una classifica dei migliori personal computer sul mercato suddivisi nelle categorie home e professional (sono da considerarsi Home le macchine il cui prezzo base, escluse le periferiche, è inferiore a 1 milione di lire; per Professional si intendono invece quelli il cui prezzo base è superiore al milione di lire e che sono adatti per le loro caratteristiche ad un impiego prevalentemente professionale).

L'universo di riferimento è rappresentato dai visitatori del padiglione personal computer che, aderendo in modo spontaneo all'iniziativa hanno compilato il questionario. I rispondenti sono stati 747.

Il questionario di tipo strutturato era composto da 13 indicatori

CLASSIFICA PARZIALE HOME

Vincitore per classe (modello)

	TUTTI		POSSESS.
TECNOLOGIA	C64	(851)	C64
CORREDO SW	C64	(382)	C64
ESTETICA E DESIGN	C64	(131)	C64
QUAL. ERGON.	C64	(176)	C64
PRATIC. D'USO	C64	(186)	C64
DOC. TECN. MAN.	C64	(134)	C64
DISTRIBUZIONE	C64	(203)	C64
PUBBLICITÀ	C64	(231)	C64
SIMPATIA	C64	(159)	C64

CLASSIFICA GENERALE HOME (MODELLO)

	TUTTI		POSS.
1°	COMMODORE C64	(2453)	C64
2°	SINCLAIR SPECTRUM	(1394)	SPECTRUM
3°	COMMODORE VIC20	(159)	TI99
4°	TEXAS TI99	(141)	VIC20
5°	SINCLAIR ZX81	(71)	ZX81

CLASSIFICA GENERALE HOME (MARCA)

	TUTTI		POSS.
1°	COMMODORE	(3396)	CMMDRE
2°	SINCLAIR	(1746)	SINCLAIR
3°	TEXAS	(141)	TEXAS
4°	PHILIPS	(79)	SHARP
5°	SHARP	(68)	PHILIPS

CHI È IL PIÙ AMATO?

CLASSIFICA PARZIALE PROFESSIONAL (MODELLO)

Vincitore per classe (modello)

	TUTTI	POSSESS.
TECNOLOGIA	IBM PC (284)	IBM PC
CORREDO SW	IBM PC (144)	IBM PC
ESTETICA E DESIGN	IBM PC (55)	OLIVETTI M24
QUAL. ERGON.	IBM PC (65)	MACINTOSH
PRATIC. D'USO	MAC (96)	MACINTOSH
DOC. TECN. MAN.	IBM PC (67)	IBM PC
DISTRIBUZIONE	IBM PC (63)	IBM PC
PUBBLICITÀ	IBM PC (87)	IBM PC
SIMPATIA	MAC (65)	MACINTOSH

CLASSIFICA GENERALE PROFESSIONALE (MODELLO)

	TUTTI	POSS.
1°	IBM PC (840)	IBM PC
2°	MACINTOSH (519)	MAC
3°	OLIVETTI M20 (415)	M24
4°	OLIVETTI M24 (383)	APPLE IIe
5°	APPLE IIe (322)	M20

CLASSIFICA GENERALE PROFESSIONALE (MARCA)

	TUTTI	POSS.
1°	APPLE (2093)	APPLE
2°	IBM (1956)	IBM
3°	OLIVETTI (1357)	OLIVETTI
4°	HP (486)	HP
5°	DIGITAL (137)	DIGITAL

che comprendono aspetti sia attinenti all'hardware che al software che a caratteristiche d'immagine quali le campagne pubblicitarie e la simpatia.
Al fine di semplificare l'elaborazione dei dati, i 13 indicatori sono stati sintetizzati in 9 aggregando le quattro modalità relative alla tecnologia e le due relative al corredo software.

CLASSIFICHE:

Sia per la categoria home sia per quella professional sono state elaborate due classifiche generali che determinano rispettivamente quale è il modello considerato complessivamente migliore e quale è la marca considerata complessivamente migliore.
Inoltre sono state elaborate nove classifiche parziali che corrispondono a nove indicatori principali del questionario.
Ogni classifica per marche e modello è stata elaborata sia sull'universo complessivo che sui soli possessori, utilizzatori di personal computer.

IL QUESTIONARIO

VOTA IL MIGLIORE PER...	HOME Marca e Modello	CODIFICA	PROFESSIONALI Marca e Modello	CODIFICA
TECNOLOGIA				
– Scelta del sistema operativo		01 02		03 04
– Circuiteria elettronica		05 06		07 08
– Robustezza della costruzione		09 10		11 12
– Corredo di periferiche		13 14		15 16
CORREDO SOFTWARE				
– Disponibilità di software in italiano		17 18		19 20
– Quantità di software disponibile		21 22		23 24
– ESTETICA E DESIGN		25 26		27 28
– QUANTITÀ ERGONOMICHE		29 30		31 32
– PRATICITÀ D'USO		33 34		35 36
– DOCUMENTAZIONE TECNICA E MANUALISTICA		37 38		39 40
DISTRIBUZIONE				
– Capillarità dei punti di vendita		41 42		43 44
– PUBBLICITÀ		45 46		47 48
– SIMPATIA		49 50		51 52

Possiede o utilizza in modo abituale un Home Computer? (53)
1 ☐ SI
2 ☐ NO

Se sì quale? _____ (54 55)

Possiede o utilizza un Professional? (56)
1 ☐ SI
2 ☐ NO

Se sì quale? _____ (57 58)

Generalità

Nome _____ Cognome _____

Indirizzo _____ N. ____

Località _____ Prov. _____ (59 60)

Professione (61)
1 ☐ Studente
2 ☐ Lavoratore dipendente
3 ☐ Dirigente
4 ☐ Libero professionista
5 ☐ Altro

Età (62)
1 ☐ fino a 18
2 ☐ da 18 a 30
3 ☐ oltre i 30

Dischetti

Elenca a memoria i primi 3 produttori di dischi magnetici che normalmente utilizzi:

1) _____

2) _____

3) _____

n. questionario (63 64 65 66)

TASTIERA SPECTRUM CHE PASSIONE!!!

Chi non ha mai maledetto Zio Clive picchiando furiosamente sui tasti del proprio ZX e accorgendosi che la tastiera è forse l'unico anello debole della catena? Per ovviare a tali inconvenienti in Gran Bretagna, patria di Zio e di suo... figlio Spectrum, stanno crescendo come funghi le tastiere sostitutive o, come nel caso che presentiamo questo mese, addizionali.

La Kelwood Computing ha presentato per ora solo sul mercato britannico ma, si dice, prestissimo anche da noi, una interessante tastiera professionale in plastica applicabile a pressione sullo Spectrum. Le dimensioni sono identiche mentre cambiano i colori di alcune scritte che nella tastiera della Kelwood a volte sono in color oro (non in oro, sia ben chiaro, Zio Clive è più scozzese che inglese!). Per fare di una tastiera-tortura una tastiera professionale in Gran Bretagna bastano meno di trenta sterline, una sessantina di mila lire. Quanto vorranno i nostri esosi importatori?

PAZZI SCATENATI POSSESSORI DELLO SPECTRUM E DEL VIC 20

SE VOLETE SAPERE
QUALCOSA DI PIÙ SUL
CBM 64 e SULLO SPECTRUM 48K
CORRETE ALL'EDICOLA:

È ARRIVATO

SPECIAL PROGRAM
32 PAGINE A COLORI

DEDICATO A QUESTI DUE SUPERCOMPUTER

NON POTETE PERDERLO
32 PAGINE 32 DEDICATE
AI GIOCHI, ALLE UTILITY, AI CONSIGLI
NELL'UNICA RIVISTA A 32 PAGINE
CHE GIRA ANCHE SUI COMPUTER

MENSILE - ANNO 2 - N. 8

SPECIAL PROGRAMMI

32 PAGINE A COLORI

L'UNICA RIVISTA CHE "GIRA" SUL COMMODORE CBM64

E SULLO SPECTRUM 48K ESPANSO

UNA CASSETTA CON 10 VIDEOGIOCH

A MILANO LA SCUOLA DI VIDEOGIOCHI!

I videogiochi sono l'argomento del giorno. Il bar li ha fatti conoscere, l'home computer li ha portati in casa nostra. Oggi si parla molto di videogame e non sempre bene, perché richiamano l'immagine di "drogati" con il joystick in mano; ma c'è chi li utilizza a fini "seri", come stimolante approccio all'informatica con il personal computer. È il caso della Video Design School, la prima scuola italiana, aperta a Milano, con l'intento di insegnare teoria e pratica della progettazione di giochi elettronici.

L'idea alla base dei corsi rivoluziona il concetto di videogioco: non più ragazzini maniaci, aggobbiti davanti al televisore e sordi agli stimoli esterni, ma giovani appassionati di computer che attraverso il videogioco, affrontano ed approfondiscono le tecniche di programmazione e non solo, si creano validi strumenti di supporto allo studio delle materie tradizionali.

Lo scopo è quello di alfabetizzare i ragazzi, di fornir loro gli strumenti pratici con i quali saranno in grado di affrontare lo sviluppo di programmi più complessi e più "seri", su un terreno di lavoro divertente e stimolante.

Le scelte tecniche per l'organizzazione dei corsi della Video Design School sono state fatte tenendo conto delle esigenze degli allievi.

Tutti i momenti didattici sono affidati ad insegnanti di professione, in grado, meglio di qualsiasi programmatore professionista, di affrontare e sdrammatizzare le difficoltà di chi si avvicina per la prima volta al mondo del computer.

La scuola dispone di un'aula macchine attrezzata con i noti Commodore 64, nella quale si tengono le lezioni. In sala computer viene valorizzato il lavoro di équipe, che lo sviluppo della programmazione professionale mostra essere di grande utilità. Lavorare con un compagno è occasione di stimolo intellett uale di emulazione.

I corsi sono strutturati secondo diversi gradi di difficoltà che tengono conto della diversa preparazione iniziale degli allievi.

Il primo corso, destinato a chi è digiuno di informatica, permette di imparare i primi concetti di grafica ed il linguaggio BASIC, il linguaggio più diffuso al mondo. I corsi successivi permettono di approfondire gli aspetti grafici, il movimento linguaggi più sofisticati, conducendo una sperimentazione nell'affascinante mondo della computer graphic.

Tutte le informazioni si possono richiedere alla Softgraf
telefono 02/6899912.

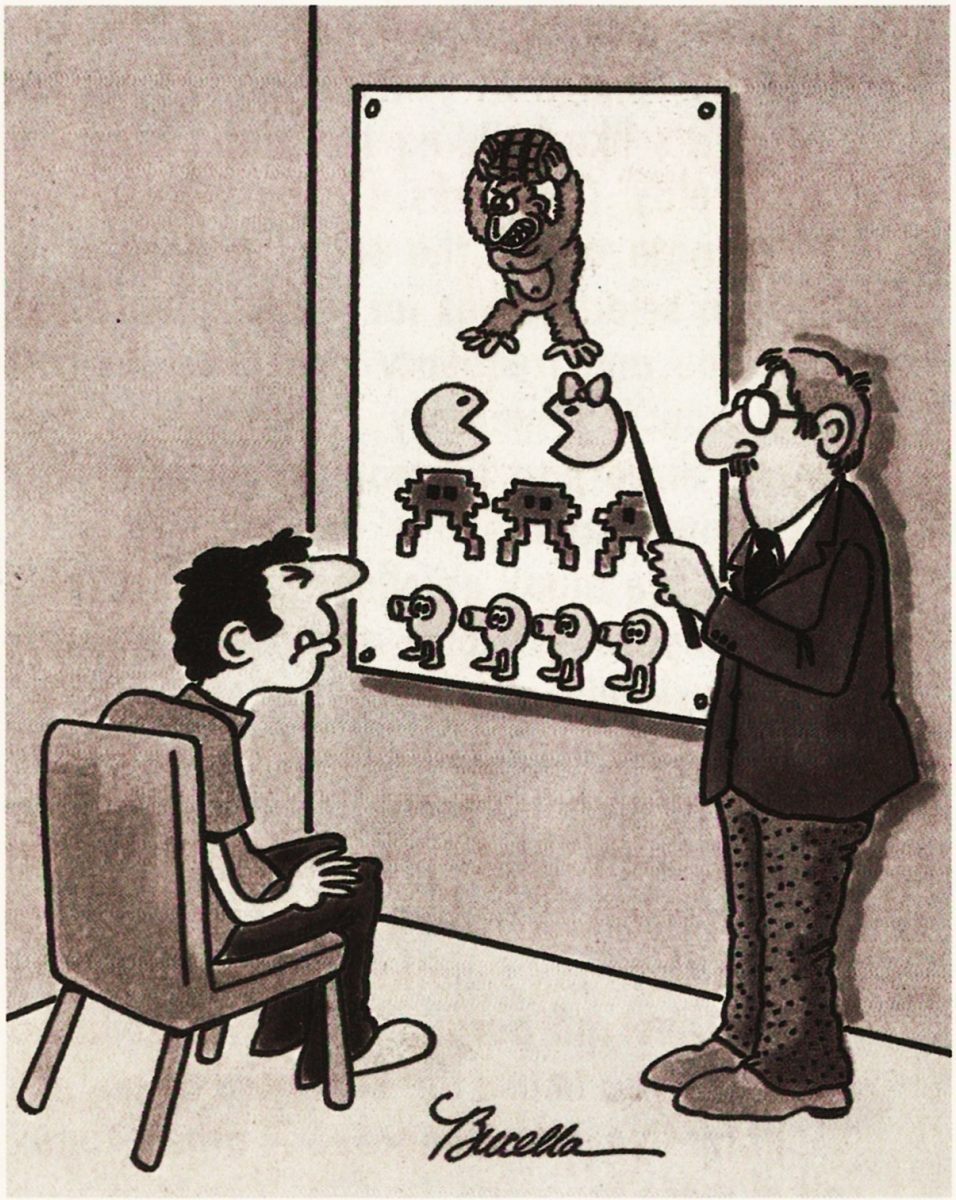
GOOD MORNING I'AM ELECTRON

Ecco Electron: è il nuovo personal computer della Acorn, distribuito in Italia da Ricordi. Appena lanciato sull'esigentissimo mercato inglese, è volato ai primi posti nelle classifiche di vendita.
Utilizza il famoso BBC BASIC, così versatile ed efficace da essere stato adottato nelle scuole britanniche per l'insegnamento dell'informatica.
Ha 32 Kbytes di ROM e 32 Kbytes di RAM, ed una grafica sofisticatissima: 7 modi fino a 640x256 punti, 80 colonne x 32 righe di testo, 8 colori fissi e lampeggianti, gestione video a finestre indipendenti: tutto accessibile da BASIC, e facilitato da molto software dedicato e da una tavoletta grafica.
Il suono è emesso da un altoparlante incorporato: il BASIC BBC permette di gestire in modo semplice la sintetizzazione dei suoni su 4 canali indipendenti. Oltre al manuale d'uso, Electron è corredato di un libro, "Comincia a programmare con Electron", che insegna in modo chiaro e molto stimolante come redigere programmi in BBC BASIC, secondo un approccio strutturato usato anche dai programmatori professionisti.
Sarete così messi in grado di portare a termine anche programmi complessi.
Electron ha una vera tastiera fornita di 56 tasti tutti dotati di autoripetizione, maiuscole e minuscole, 10 funzioni programmabili e 29 parole-chiave per programmare in fretta e senza errori.
La biblioteca software di Electron, curata da Ricordi e Paravia, vi offre programmi educativi per lo studio — dalle elementari alle superiori — e applicativi di lavoro, esemplari per funzionalità e semplicità d'uso. I videogames sono tanti ed eccellenti.
Electron nasce da una nuova concezione del personal computer per uso privato, ed è molto più versatile di un home computer, molto più economico di un computer professionale.

CARATTERISTICHE TECNICHE

- Microprocessore 6502 a 2.5 MHz
- Memoria 32K ROM - 32K RAM
- Testo: 80x32 colonne
- Grafica: 7 modi, fino a 640x256 punti
- Colori: 8, fissi e lampeggianti
- Tastiera QWERTY 56 tasti - 10 ridefinibili - 29 tasti/funzione BASIC
- Suono: altoparlante pilotato da 4 canali software gestibili in BASIC
- Linguaggio: BBC BASIC
- Collegamenti: TV colori UHF canale 36 - Monitor RGB - registratore a cassette (controllo movimento) - porta espansione 36 poli
- Dimensioni: 340x65x160 mm.

VIDEOGIOCHIMANIACI! VIDEOGIOCHIMANIACI!



VIDEOGIOCHIMANIACI! VIDEOGIOCHIMANIACI!

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Cerco Cartridge per Vic 20 "The Count" con relative istruzioni in inglese in buono stato. La cambio con Cartridge super slot (nuovissima) + cassetta giochi vari.
Per trattative telefonare o scrivere a:
Turra Roberto - Via Trieste, 4 - Cologne (BS) - Tel. 030/715082

● Vendo Consolle intellivision + 14 cassette-giochi a L. 500.000
Color computer LASER 200; 9 colori, 16K espandibile fino a 64K, sonoro + 1 cassetta dimostrazioni e manuale d'uso a L. 100.000
Telefonate dalle 14 alle 16,30 a:
Vincenzo Roscigno - Via Roma, 52 - Battipaglia (SA) Tel. 0828/21567

● Cerco simulatore di volo per CBM 64 in cassetta e offro 2 cassette per 64 Sea-Wolf/Clowns a 30.000 lire cad. o le scambio con il simulatore.
Scrivete a:
Walter Clementi - V.le Venezia, 8/10 - Motta Di Livenza (TV)

● Vendo programmi come: Larry Bird e Julius Erving, no one on one, Falcon Patrol 2° e moltissimi altri a L. 5.000 cad.
30 programmi: L. 60.000
Chiunque sia interessato telefoni o scriva a:
Luciano Pacinin - Via Castello, 2084 - Venezia - Tel. 041/700486

● Scambio amichevolmente programmi per CBM 64
Per informazioni telefonare a:
Cognini Cristian - Via Petrarca, 68 - Ancona - Tel. 071/895244

● Cerco espansione per Vic 20 a 16K RAM. Gli interessati telefonino prima o dopo i pasti. (Possibilmente L. 50.000).
Poggiana Mauro - Via Q. Cremona, 62 - Rosà (VI) - Tel. 0424/85220

● Vendo ZX Spectrum 48 KRAM 1 anno di vita + 65 programmi + 2 libri + vari listati a L. 400.000.
Telefonare ore pomeridiane a:
Francesco Boschetto - Via del Caravaggio, 3 - Milano - Tel. 02/4696820

● Vendo Vic 20 solo consolle + molti libri, listati, cassette ed istruzione in italiano a L. 200:000 trattabili. Scrivetemi o telefonatemi.
Alessandro Aricó - Via Monte Senario, 65 - Roma - Tel. 06/8172753

● Vendo 50 giochi per Vic 20 inespanso a L. 1000 cad. + spesa cassetta, richiedere lista inviando francobollo per la risposta.
Compro qualsiasi utility e cerco espansione 16-32 KRAM solo se vero affare, assicuro e richiedo massima serietà. Scrivere a:
Andrea Benes - Via Papa Giovanni XXIII 10 - Staranzano (GO) - Tel. 0481/40542

● Vendo giochi per commodore 64 con programma caricamento veloce (già su cassette) da scegliere fra i seguenti: Pole Position - Football - Donkey-Kong, ecc. a L. 1000 ca. vari numeri special Program L. 5000.
Per maggiori informazioni scrivere o telefonare a Marco Fiore - P.zza V. Veneto 1/5 - Varazze Su 17019 - Tel. 019-95603 (ore pasti)

● Cerco cassetta magnetica con totocalcio, in più giochi interessanti: "Pac-man, Donkey-Kong, ecc. per Vic 20.
Scrivere o telefonare a:
Dario Lessa - Viale Lombardia, 4 - Monza (MI) - Tel. 039/364792

● Attenzione: avete una cartuccia doppia o che non vi interessa più per Vic 20?
Avete l'espansione selezionabile e non vi interessa la 3K singola?
Inviatemela o telefonatemi, vi manderò in cambio una cassetta con 30 giochi favolosi a vostra scelta.
Paolo Beltramini - Via D'Enricis, 38 - Novara 28100 - Tel. 0321/457441

LA BOTTEGA DEL CHIP

● Vendo cassette con programmi duplica da Cartridge - Occorre espansione modificata. Telefonare o scrivere per accordi a:
Gianni Gaudino - Via Graglia, 18 - Torino 10136 - Tel. 011/352830

● Vendo per C=64 molti giochi tra i quali: Pole Position, One on One, Internazional soccer, Pipe Line, Manic Mainer, Donkey-Kong a prezzi bassi trattabili; richiedere la lista telefonando o scrivendo a:
Giorgio Pacelli - Via San Vittore, 26 - Villa Cortese (MI) - Tel. 430134

● Vendo moltissimi programmi per i computer Sinclair ZX Spectrum 16/48K tra i quali le ultimissime, eccezionali novità della ultimate.
Non perdetevi una simile occasione! Scrivete o telefonate a:
Stradiotto Luca - Via Mercante, 3 - Verona 37137 - Tel. 045/953949

● Cerco utenti commodore per adesione al "CBM CLUB" dove avverranno scambi di software etc. a ogni iscritto quattro giochi in omaggio.
Per ulteriori informazioni scrivete a:
Lorenzo Lasagna - Via Corini, 9 - Parma - Tel. 0521/73995

● Vendo 6 cassette a nastro tra cui Donkey-Kong, Pac-man, test intelligenza e formula uno, tutto a L. 26.000. Sono 22 giochi per il Vic 20
Telefonare o scrivere a:
Paolo Nocci - Via A. Volta 41 Poggibonsi (SI) - Telefono 939148

● Cerco "disperatamente" programma duplicatore giochi per ZX-Spectrum. Qualsiasi prezzo (non esagerato!).
Attendo risposte in breve tempo.
Marco Calderini - Via Cimabue 7/A - Torino - Tel. 011/303672

● Vendo 6 cartucce per Vic 20 (Mole Attack, Star Post, Omega Race, Super slot, Garden Wars, Radar Ratrace) per complessive L. 90.000
Telefonare o scrivere a:
Scatolon Luca - Via E. Fermi, 13 - Mozzecane (Verona) - Tel. 045/7930652

● Compro per Vic 20 espansione 3-8-16.
Cambio eventualmente con consolle Atari + 3 cassette
Telefonare al 039/2591824 e chiedere di Lorenzo Benaggia - Via Bellazzi, 6 - Milano

● Vendo videoplay Atari con 10 cartucce, 4 Paddle e 2 Joysticks a L. 370.000.
Telefonare ore 14-17/21-22 allo 06/6244319 e chiedere di Luciano Minghetti - Via Magarotto 10 - Roma

● Vendo software/utility per CBM 64 ogni gioco su nastro a L. 5000, su disco da L. 15.000 a L. 25.000, vasto catalogo (giochi americani) originali.
Per informazioni telefonare allo 06/4956604 e chiedere di Walter - Via dei Mille, 26 - Roma

● Vendo Vic 20 in ottimo stato + Cartridge (Raid on Fort Knox) + 20 giochi su cassetta (anche utility) a sole L. 200.000 trattabili.
Telefonare ore pasti al numero 011/9711630
Francesco Versace - Via G. Leopardi, 6 - Carmagnola (TO)

● Vendo programmi per Vic 20 a L. 2300 trattabili.
Vendo anche giochi in blocchi di 3 per cassetta a L. 4000
Richiedere lista scrivendo o telefonando dalle 20,00 in poi a:
Masotti Oliver - Via Marconi 176 - Casalecchio di Reno (BO) - 051/576065

● Vendo-Cerco qualsiasi tipo di video gioco su cassetta in linguaggio macchina per il fantastico CMB 64
Scrivete o telefonate a:
Daniele Caridi - V.le Rimembranze, 13 - Pellaro (RC) - Tel. 0965/358332

● Vendo cassetta con giochi per CBM 64 tra cui: il Gobbo, Calcio, Idolo d'oro, A + Bert ecc. la cassetta contiene 20 giochi e la vendo al prezzo eccezionale di L. 30.000
Scrivete a questo indirizzo:
Carlo Cinquepalmi - Via Dei Pescatori, 15/C - Torre a Mare (BA)

● Vendo Robert per Vic 20 a sole L. 15.000.
Occorre l'espansione da 16K.
Voglio precisare: non è stato mai usato!
Affrettatevi a telefonare dalle 19,00 alle 20,00 allo 039/992352 e chiedete di Massimiliano Perego - Via De Nicola - Muggiò 20053 (MI)

● Vendo Vic 20 + espansione da 8K + 2 cartucce e 30 giochi su cassetta tutto

LA BOTTEGA DEL CHIP

a L. 200.000; regalo all'acquirente un libro: "Alla scoperta del Vic 20"
Scrivere a:
Dutto Marco - Via Longagnini, 2 - Cadibona (SV)

● Cerco programmi più appassionanti e giochi molto più impegnativi, ma sempre in REM-BASE
Per maggiori informazioni telefonare allo 0932/984461 e chiedere di David - Via Carlo Pisacane 20 - Vittorio Veneto

● Cambio programmi per Vic 20 memoria base o espanso, con scelta di oltre 150 giochi; vendo cassetta contenente 5 giochi al modico prezzo di L. 5.000-10.000. Vendo inoltre programmi per commodor 64. Prezzi contrattabili. Assicuro risposta a tutti. Massima serietà!
Telefonare o scrivere a:
Maurizio Pittari - Via Torino, 30 - Nesima Superiore (CT) - Tel. 095/471279

● Vendo cassette Vic 20, offerta eccezionale, 5 giochi il linguaggio macchina L. 16.000, tra cui (Amok, Bomber, Attack ecc...)
Per eventuali contatti scrivetemi o telefonatemi, il mio indirizzo è:
Carlo Ferrajuolo - Via Monte di Dio, 49 - Napoli - Tel. 081/413907

● Permuto 2 cartucce seminuove per il Vic 20: "Pirate love" e "Mission Impossible" con altre 2 cartucce per il Vic 20 o con espandibilità a 16KB.
Manlio Spinelli - P.zza Mizar Rignano - 00068 Roma - Tel. 0761/521174

● Vendo causa passaggio CBM64 un Vic 20 (3 mesi) + 100 Videogames in cassetta (program) + 3 cartucce + espansione 32K RAM 12 tutto corredato di istruzioni a L. 320.000
Per qualsiasi informazione telefonate!
Cristian Megale - Via Stelvio 22 - Legnano (MI) - Tel. 0331/549115

● Vendo eccezionali giochi per CBM 64 in L.M. a L. 7000 cad. + in regalo il tubo Tape. Possibilità di scelta tra 100 programmi ca. Scrivere o telefonare (dalle 20.00 alle 21.00) a:
Salvatore Amoroso - Via Giovanni Pascale, 23 - Napoli - Tel. 081/7380666

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Playgames e Special Playgames presso Società Edizioni Internazionali, Via Ausonio 26 - 20123 Milano

(cancellare i settori che non interessano)

VENDO	COMPRO	CERCO	TROVO

.....

.....

.....

.....

Nome.....**Indirizzo**.....

Città.....**Telefono**.....**Anni**.....

LA BOTTEGA DEL CHIP

● Vendo giochi e programmi con cassette incluse da L. 5000 a L. 15.000
Scrivere a:
Guerra - Via C. Battisti, 39 - Castellanza (VA) - Tel. 503432

● Vendo 200 programmi per C64 tra cui: Olimpiadi, Sint. voc., Koala Pad, Zaxxon, Pole Position, Popey, 80 colonne, ecc..
Per eventuali informazioni scrivete o telefonate a:
Mele Donato - Via Giannotta 4 - Maglie - Tel. 0836/21008

● Vendo per C64 favolosi programmi su cassetta con turbo tape a sole 60.000 lire! I programmi sono 25 (Decathlon, Manic Miner, Booga-Boo, Pole Position, Basket, Biliardo, Scacchi, Blagger, Pinball, Pengo, Tool Kit, Baseball, ecc.). Si può richiedere la lista scrivendo o telefonando a:
Fabrizio Fantoni - Via Dal Molin, 51/A - Desenzano (BS) - Tel. 030/9144880

Vendo Vic 20 + registratore + super espansione switchabile da 3/8/16/24/32 k + 4 cartucce giochi (Scacchi, Gorf, Vic Avanger, Garden Wars) + 5 cassette di videogiochi + 91 programmi in BASIC & L.M.
Tutto a L. 450.000. Massima serietà
Piacentino Renato - Via Fs. Correra 243 - Napoli 80135 - Telefonare ore pasti allo 081/214371

● Vendo per CBM 64 circa 200 programmi a L. 1500 cad. in L.M. fra cui: Donkey-Kong, Frogger, Magic Desk, Simon's Basic, ecc. scrivete e vi invierò la lista, in più vendo cassetta con i programmi Donkey-Kong, Frogger, Pole Position, Skrambze, Qix, Magic desk ecc. a L. 20.000 comprese spese postali.
Salvo D'Urso - Via La Farina, 3/D - Riposto (CT) - Tel. 095/936075

● Cambio auto radio comandata Reel (L. 60.000) con espansione 16KB. Se molto nuova aggiungo L. 30.000. Per informazioni scrivere o telefonare a:
Gianluca Mantella - Via E. Capocci - Cassino (FR) 03043 - Tel. 0776/24636

● Cerco espansione per Vic 20 16 Kram
De Cesare Ettore - Via Luigia S. Felice 14/D - Napoli - Tel. 378799

AI LETTORI

Questo di Playgames e Special Playgames è un preciso invito a fare della rivista la «vostra rivista» mandandoci programmi, giochi, Utilità, consigli. Vi chiediamo pertanto di mandarci quanto prima cassette e listati originali affinché la redazione a suo insindacabile giudizio ne decida la pubblicazione e premi con 100.000 lire ogni listato pubblicato e con 300.000 quei giochi o Utilità che siano stati inseriti in cassetta. Vi chiediamo anche di inviare assieme ai listati una cassetta dimostrativa del gioco e dell'Utilità per evitarci di spremerci le meningi in operazioni di decrittazione di ciò che ci avrete inviato. Il programma o i listati che ci invierete devono anche essere sommariamente descritti in modo da farci capire l'obiettivo del gioco o dell'utility. Ci raccomandiamo anche che si tratti di programmi che «girino» correttamente su uno dei computer che tratta la nostra rivista, evitando quindi quelli per altri computer. Grazie

la redazione

IL DECALOGO DEL PROGRAMMATORE DI PLAYGAMES

1

Manda la cassetta su cui «gira» il gioco di cui ha inviato il listato

2

Ricorda di fare un listato chiaro, senza rigacci o sbavature, possibilmente servendosi di una buona stampante

3

Quando manda più programmi fa listati e cassette differenti

4

Specifica subito per quale computer ha lavorato

5

Inserisce in un angolo del listato e sulla cassetta il suo nome

6

Invia in un foglio a parte anche nome, cognome, indirizzo, numero telefonico, codice fiscale e data di spedizione per aiutarci a pagargli in fretta la collaborazione

7

Aggiunge sempre qualche descrizione di quanto ha mandato

8

Evita programmi troppo lunghi da digitare

9

Specifica le configurazioni richieste dal gioco, indicando memoria, necessità di periferiche, particolarità

10

Invia soltanto materiale originale

TRA UN MESE
IN EDICOLA IL N. 5 DI

PLAYGAMES

10 NUOVISSIMI
AFFASCINANTI
GIOCHI PER
IL VOSTRO

VIC 20 E
SPECTRUM 48K.

DA NON PERDERE!